



[Introduction](#)
[Syntax](#)
[Resource Types \(.mdl .msh .mtl\)](#)
[Mod Components](#)
[Publish a mod](#)



[Model Editor](#)
[Ingame Tools](#)
[External Tools](#)



[Vehicle Basics](#)
[Vehicle Types](#)
[Vehicle Advanced Topics](#)
[Repaint Mods](#)



[Construction Basics](#)
[Construction Types](#)
[Modular Constructions](#)
[Ground Textures](#)



[Tracks and Streets](#)
[Bridges and Tunnels](#)
[Waypoints and Signals](#)
[Railroad Crossings](#)
[Traffic Lights](#)



[Climate Zones](#)
[Environments](#)
[Terrain Generators](#)
[Terrain Materials](#)
[Animals](#)
[Landscape Assets](#)



[Cargo Types](#)
[People](#)
[Shaders](#)
[Sound Effects](#)
[Sound Sets](#)
[Playlists](#)
[Names](#)
[Localizations](#)

[Basics](#)
[Base Config](#)
[Modifiers and Filters](#)
[Game Scripts](#)
[Missions](#)
[User Interface](#)
[API Reference](#)

From:

<http://www.transportfever2.com/wiki/> - **Transport Fever 2 Wiki**

Permanent link:

<http://www.transportfever2.com/wiki/doku.php?id=modding>

Last update: **2024/04/24 11:13**

